

for  
NINTENDO  
SWITCH

JOYTRON®

# SWITCH DUOCON 스위치 듀오콘 (무선)



## 사용자 설명서

사용설명서를 반드시 읽고 올바르게 사용해 주세요. / 사용설명서 뒷면에 제품보증서가 있으므로 분실되지 않도록 잘 보관해 주세요.

## 1. 사용하기 전에

---

- 사용하기 앞서 본 매뉴얼을 통해 사용법 및 주의사항을 숙지하신 후 사용해 주시기 바랍니다.
- 본 제품을 최초로 사용하기 전에 완전히 충전한 다음 사용해 주시기 바랍니다.
- 품질보증 기간 이내라도 제품의 분해, 단락, 침수, 가혹한 사용 등 고객 과실 사유가 있는 경우 수리, 교환에 비용이 청구될 수 있습니다.
- 각 게임(S/W)의 이용과 관련된 문의는 게임을 서비스하는 업체에 문의를 해주시기 바랍니다.

## 2. 제품 소개

---

- 본 제품은 닌텐도 스위치, OLED, 라이트 및 PC, 안드로이드, iOS, PS3 환경에서 사용할 수 있는 컨트롤러입니다.

## 3. 제품 구성

---

- 컨트롤러 본체 1EA
- 전용 충전 케이블 1EA
- 사용자 설명서 1EA

## 4. 제품 사양

---

- 상 품 명 : 특정소출력 무선기기
- 모 델 명 : Switch Duocon (스위치 듀오콘)
- 사 용 시 간 : 완충 후 최대 8~10 시간
- 충 전 시 간 : 약 3 시간
- 정 격 출 력 : DC3.7V
- 정 격 입 력 : DC5V 1.1A
- 무 선 방 식 : 블루투스
- 사 용 거 리 : 약 6~ 8미터
- 배 터 리 용 량 : 700mAh
- 제 품 무 게 : 202g
- 제 품 크 기 : 147 x 98 x 54(mm)
- 수 면 전 류 : <80uA

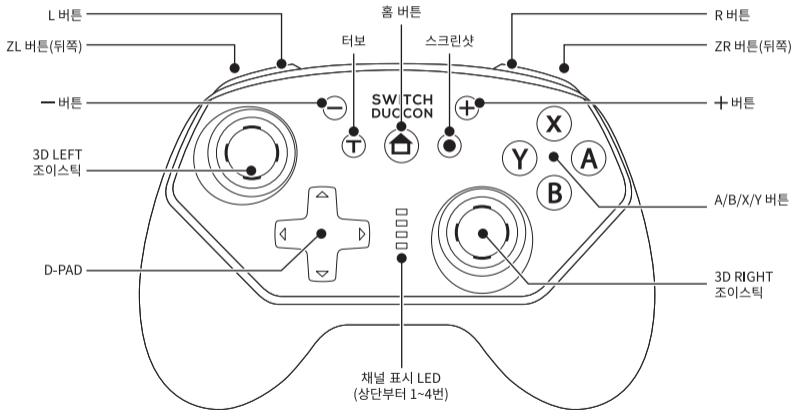
※ 사용시간 및 사용거리의 데이터는 참고사항이며 사용 환경에 따라 달라질 수 있습니다.

## 5. 제품 특징

---

- 닌텐도 스위치 / OLED / 라이트 유, 무선 지원
- 터보, 오토의 자동 연사 기능 탑재
- 웨이크업 (본체 깨우기) 기능 지원
- 6축 모션 센싱 (자이로) 지원
- 타입C 인터페이스로 편리하게 사용
- PC, 안드로이드, iOS, PS3 지원
- 스테미너 배터리 적용, 최대 8~10시간 연속 플레이
- 스크린샷 버튼 적용 빠른 이미지 저장
- 블루투스 무선으로 안정적 연결
- 편안하고 안정적인 그립감

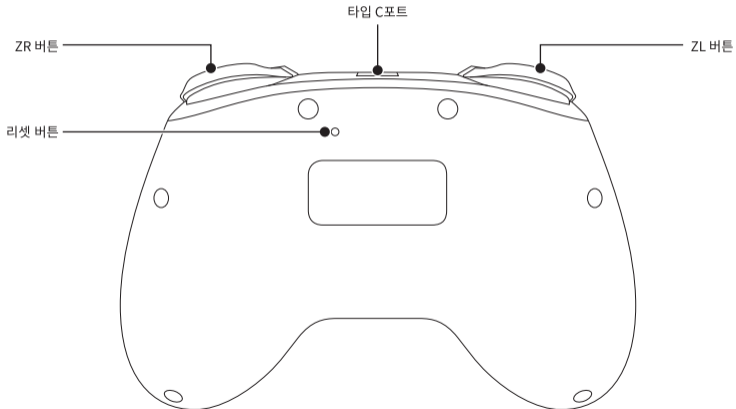
## 6. 각부 명칭 (전면)



## (후면)

---

※ 리셋 버튼 : 컨트롤러에 오류가 발생한 경우 뒷면의 리셋 버튼을 눌러 초기화 할 수 있습니다.



## 7. 닌텐도 스위치 연결 (블루투스)

---

### 컨트롤러를 처음으로 연결하는 경우

- ① 닌텐도 스위치를 켜고 홈 메뉴에서 컨트롤러 클릭 ➡ “잡는 방법 / 순서 변경” 을 클릭하십시오.
- ② 닌텐도 스위치의 디스플레이 화면에서 【“사용하려는 컨트롤러의 L + R 을 눌러 주십시오”】를 무시하고 전원이 꺼진 컨트롤러의 “HOME” 버튼을 약 5초간 눌러 전원을 켭니다.
- ③ 컨트롤러의 LED가 순차적으로 빠르게 점멸하며 페어링 모드로 전환됩니다.
- ④ 약 10~15초 대기하면 자동으로 닌텐도 스위치와 연결됩니다. (1~4번의 LED 중 연결된 컨트롤러 채널의 LED 점등)

### 컨트롤러를 재 연결하는 경우

- ① 컨트롤러의 전원이 꺼진 상태에서 HOME 버튼을 1초 동안 누르면 4개의 LED가 순차적으로 느리게 순환합니다.
- ② 약 3~5초 대기하면 슬립모드 상태의 닌텐도 스위치가 깨어나며 연결이 완료됩니다.

※ 닌텐도 스위치에 연결하기 전 컨트롤러 전원은 항상 꺼져 (OFF) 있어야 합니다.

## 8. 안드로이드 기기 연결 (블루투스)

---

- ① 전원이 꺼진 컨트롤러의 “Y+HOME” 버튼을 약 2초 동안 길게 누릅니다.
- ② LED1이 빠르게 깜박이며 페어링 모드로 전환됩니다.
- ③ 안드로이드 기기의 블루투스를 열고 “Bluetooth” 를 클릭하여 Bluetooth 장치를 검색하십시오.
- ④ 연결 가능한 디바이스 목록에서 【Switch Duocon I 스위치 듀오콘】을 찾아 클릭하여 페어링 하십시오.
- ⑤ 페어링에 성공하면 LED1이 켜집니다.

## 9. iOS 기기 연결 (블루투스)

---

- ① iOS에서는 Xbox Wireless Controller 모드로 연결됩니다.
- ② 전원이 꺼진 컨트롤러의 "A+HOME" 버튼을 약 2초 동안 길게 누릅니다.
- ③ LED 1,2가 빠르게 깜빡이며 페어링 모드로 전환됩니다.
- ④ iOS 기기 "Bluetooth" 설정에서 검색되는 기기 [Xbox Wireless Controller]를 찾아 연결하십시오.
- ⑤ 페어링에 성공하면 LED 1,2가 켜집니다.
- ⑥ iOS 컨트롤러 지원 게임에서 이용할 수 있습니다.

## 10. 플레이스테이션3 연결 (유선)

---

- ① 타입 C 케이블을 컨트롤러에 연결합니다.
- ② 전원이 꺼진 컨트롤러의 【L】 버튼을 누른 상태에서 플레이스테이션 3의 USB 단자에 연결합니다.
- ③ 컨트롤러의 【Home】 버튼을 누르면 자동으로 연결됩니다.
- ④ 연결에 성공하면 해당 LED가 켜집니다. (1~4번의 LED 중 연결된 컨트롤러 채널의 LED 점등)

## 11. PC 연결 (유선)

---

- ① 타입 C 케이블을 컨트롤러에 연결합니다.
- ② 전원이 꺼진 상태의 컨트롤러를 PC의 USB 단자에 연결합니다.
- ③ 성공적으로 연결되면 LED2가 점멸합니다. (충전중)
- ④ 기본 연결 모드는 X-input 모드입니다.

※ 컨트롤러의 캡처 버튼 【○】을 약 2초 동안 누르면 Direct-input 모드로 전환되고, LED3 표시등이 점멸합니다. (충전중)



## 한 눈에 보기

모드	닌텐도 스위치	안드로이드	iOS	PC	PS3
방법	HOME 버튼 약 5초 누름	Y + HOME 버튼 약 2초 누름	A + HOME 버튼 약 2초 누름	유선 연결	L누른상태에서 유선 연결
LED 점등 (연결 완료시)	컨트롤러의 채널 1개	LED 1	LED 1, 2	LED 2	컨트롤러의 채널 1개
연결방식	블루투스	블루투스	블루투스	타입 C 케이블	타입 C 케이블

## 12. 3단계 진동 세기 조절

---

- L, R, ZL, ZR 버튼을 동시에 길게 누르면 진동 세기가 변경됩니다. (단계 : 강, 중【기본】, 약)
- 진동을 완전히 끄기 원하는 경우 닌텐도 스위치 본체의 설정 > 컨트롤러와 센서 > 컨트롤러 진동을 OFF로 설정하십시오.

## 13. 터보 I 오토 기능

---

**터보 기능:** 버튼을 누르고 만 있어도 연타가 되는 기능입니다.

**오토 기능:** 버튼을 누르고 있지 않아도 연타가 되는 기능입니다.

**설정 가능 버튼 :** A / B / X / Y / L / ZL / R / ZR

### 설정 방법

터보: 【T】+【설정 가능 버튼】을 1회 누르기

오토: 【T】+【설정 가능 버튼】을 2회 누르기 또는 【T】+【터보 설정된 버튼】을 1회 누르기

### 해제 방법1 (개별 해제)

터보: 【T】+【터보 설정된 버튼】을 2회 누르기

오토: 【T】+【오토 설정된 버튼】을 1회 누르기

### 해제 방법2 (전체 초기화)

리셋 버튼 누르기 | ※ 기기와 연결이 끊기면 모든 터보/오토가 해제됩니다.

### 3단계 연타 속도 조절

빠르게: 【T】+【D-pad ↑】(십자 버튼 위 누르기) | 느리게: 【T】+【D-pad ↓】(십자 버튼 아래 누르기)

## 14. 충전 방법

---

- 동봉된 순정 케이블을 이용하여 충전하시기 바랍니다.
- 배터리가 부족하면 연결된 컨트롤러 채널의 LED가 빠르게 깜박입니다.
- 충전이 완료되면 LED가 꺼집니다.

※ 닌텐도 스위치와 연결된 상태에서 충전할 때는 LED가 점멸하고 충전이 완료되면 LED가 점등됩니다.

## 15. 절전 모드

---

- 컨트롤러를 약 5 분 동안 사용하지 않으면 절전 모드로 전환됩니다.
- 절전모드 상태의 컨트롤러의 【HOME】 버튼을 길게 1초 동안 누르면 컨트롤러를 다시 사용할 수 있습니다.

## 16. 컨트롤러 펌웨어

---

- 이 컨트롤러는 최신 버전의 닌텐도 스위치와 호환됩니다.
- 소프트웨어 업데이트로 인해 본 제품이 작동하지 않을 경우에는 신속한 업데이트를 통해 이용에 불편함이 없도록 조치하겠습니다.
- 만약 닌텐도 스위치의 펌웨어 업데이트로 인해 본 제품이 작동하지 않는 경우에는 조이트론 고객센터로 연락 부탁드립니다.
- 소프트웨어 업데이트는 조이트론의 홈페이지 ([www.joytron.co.kr](http://www.joytron.co.kr))의 자료실에서 확인하실 수 있습니다.

## 17. 품질보증 정책

---

본 제품의 품질보증 기간은 구입일로부터 **6개월**입니다.

본 제품은 사용자의 사용 빈도, 사용 방법, 환경, 보관방법 등에 따라 제품 수명이 현저하게 차이가 날 수 있습니다.

- 제품에 결함이 있는 경우 수리 혹은 동일한 상품으로 교환하여 드립니다.
- 수리, 교환이 불가능한 경우 같거나 상위 모델로 교환해 드립니다.
- 서비스를 신청하실 때 영수증 및 주문내역서 등을 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

### ※ 보증 제한 사항

- 품질보증 기간 이내라도 고객의 과실이 있거나, 있다고 판단되는 경우에는 서비스를 거절하거나 실비가 청구될 수 있습니다.
- 가혹한 환경에서의 사용(극단적인 고열, 혹한, 습기 등)은 보증에 제한이 있을 수 있습니다.
- 메이크업 용품 및 화공약품 의한 손상은 보상하지 않습니다.
- 보증기간에서 액세서리(부속물)는 제외 됩니다.
- 변조, 변경, 침수, 분해, 단락, 가열을 하였거나 기타 비정상적인 방법으로 사용하였거나, 사용했다고 인정되는 경우에는 보증에서 제외 됩니다.

## 18. 사용상 주의사항

---

- 제품의 분해, 가공은 절대 하지 않아주십시오.
- 단자부에 이물질을 넣거나 손으로 직접 만지지 않아주십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올 등 가연성 액체 및 화학 용품을 이용하여 제품을 닦지 마십시오.
- 직사광선이 강한 곳이나 고온, 다습한 곳에 보관하지 마십시오.
- 제품에 강한 충격을 가하지 않아주십시오.
- 반려동물이나 어린이의 손이 닿지 않는 곳에 보관하십시오.

## 19. 기타 고지

---

- 본 장치는 운영 중 전파 혼선의 가능성 있으며, 사용하는 기기 및 배터리 상태, 주위 환경에 따라 작동 거리에 차이가 있을 수 있습니다.
- 본 설명서에 기재되지 않은 사항은 국내 법규 및 상, 관례에 따라 처리되며, 국내 법규가 최상위에 있습니다.
- S/W(게임 등)는 개발자의 구현 방식, 업데이트, 운영정책 등에 따라 본 제품과 호환성이 변경될 수 있습니다.
- 본 제품은 제품 개선을 위해 예고 없이 사양을 변경할 수 있습니다.
- 일부 S/W(게임) 이용에는 이용자의 동의와 책임을 필요로 할 수 있습니다.

## 20. 제품 생산 연·월 확인 방법

---

A : 0	B : 1	C : 2	D : 3	E : 4
F : 5	G : 6	H : 7	I : 8	J : 9

SN0|20CD|BC|  
2023년 12월

예 : 2024년 05월 : SN020CEAF

제품 생산 연 월 코드는 제품 본체등에 스티커로 부착되어 있습니다.

## 21. 고객 문의처

---

- (주)조이트론 | 서울시 금천구 디지털로 121 에이스가산타워 701호
- 홈페이지 고객센터 또는 고객상담실 문의주시면 빠르게 답변드리겠습니다.
- 고객상담실 : 02-3275-1173 / 홈페이지 : <http://www.joytron.co.kr>

## 제품보증서

서비스에 대하여

저희 조이트론에서는 품목별 소비자 분쟁해결 기준(공정거래 위원회)에 따라 제품에 대한 보증을 실시합니다.

서비스 신청시 구매 영수증 및 주문 내역서를 통해 구매처, 구매 날짜를 증빙해 주셔야 합니다.

제 품 명	특정소출력 무선기기	판 매 금 액	
구 입 일	년 월 일	SERIAL NO.	
구 입 처		모 델 명	SWITCH DOUCON (스위치 듀오콘)

기타 상기에 규정되지 않은 소비자 피해유형은 소비자 피해보상규정 (공정거래위원회 고시)에 따릅니다.

고장이 아닌 경우 서비스를 요청하면 요금을 받게 되므로 반드시 사용설명서를 읽어 주세요.

**JOYTRON®**

for  
NINTENDO  
SWITCH

JOYTRON®

[www.joytron.co.kr](http://www.joytron.co.kr)

조이트론 홈페이지에 방문하시면 더욱 다양한 제품 정보 확인이 가능합니다.

